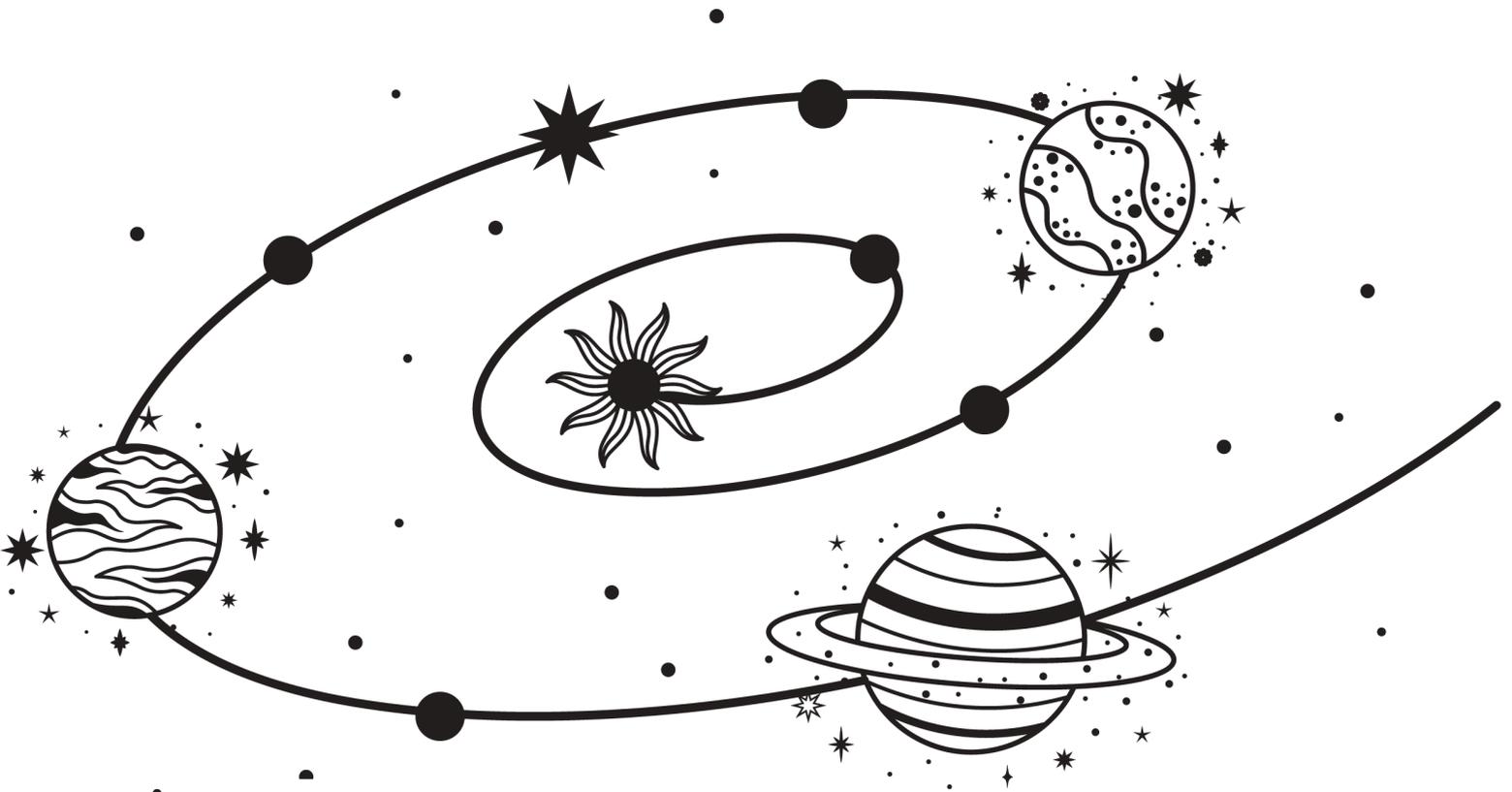


ARISTARCHUS

Lettre d'information

4



Vue d'ensemble du projet et objectifs clés

Le projet ARISTARCHUS est une collaboration entre trois universités et une organisation à but non lucratif : *Université de Cergy - Coordinateur du projet (France), Université AEGEAN (Grèce), CARDET (Chypre) et Université de Munster (Allemagne)*. Le projet s'appuie sur le Planétaire humain, un modèle kinesthésique en 3D du mouvement des planètes dans le système solaire interne, pour engager les *élèves du primaire et du secondaire* dans des activités STEAM interdisciplinaires et inclusives. Ses objectifs spécifiques sont les suivants

- Exploration des lois fondamentales de la physique et des concepts mathématiques d'une manière à la fois attrayante et significative.
- Développement de l'expérience directe et augmentée des apprenants en matière de connaissances scientifiques dans le domaine STEAM, nécessaires pour s'engager dans le monde scientifique moderne.
- Amélioration de l'apprentissage dans un contexte interdisciplinaire STEAM, ainsi que du bien-être et de la vie sociale des apprenants.
- Amélioration des compétences des apprenants en matière de démarche scientifique.

Les nouvelles du projet

CARDET, en étroite collaboration avec ses partenaires, a achevé le développement de la [plateforme d'apprentissage en ligne du projet](#). Cette plateforme propose un contenu adapté aux enseignants et aux étudiants. Les élèves peuvent interagir avec un contenu gamifié à travers six histoires/scénarios disponibles, et les

enseignants ont accès à une variété de ressources et de matériel audiovisuel pour organiser des ateliers d'astronomie en classe. En outre, l'Université AEGEAN a révisé avec succès le cadre méthodologique afin de mieux répondre aux besoins des enseignants.

Réunion des partenaires à Chypre

Le projet ARISTARCHUS a accueilli la réunion transnationale des partenaires à Chypre le 5 avril. La réunion a été combinée à une visite d'étude au planétarium de Chypre, qui a permis aux partenaires de découvrir les dernières technologies en matière d'enseignement de l'astronomie. Ils ont testé des tableaux interactifs, des lunettes VR et d'autres outils, en mettant l'accent sur l'apprentissage par l'expérience.



Quelle est la prochaine étape ?

Les partenaires finalisent la deuxième phase de mise en œuvre dans tous les pays partenaires et préparent le pilotage de la plateforme d'apprentissage en ligne avec les enseignants. Cette phase comprend l'affinage du matériel pédagogique et la collecte de retours des enseignants pour s'assurer que la plateforme répond aux besoins des éducateurs et des étudiants.

Rester connecté

Pour plus d'informations, visitez le site web du projet : www.aristarchusproject.eu
Suivez-nous sur LinkedIn : Projet Aristarchus