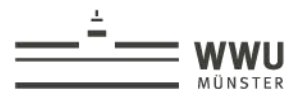
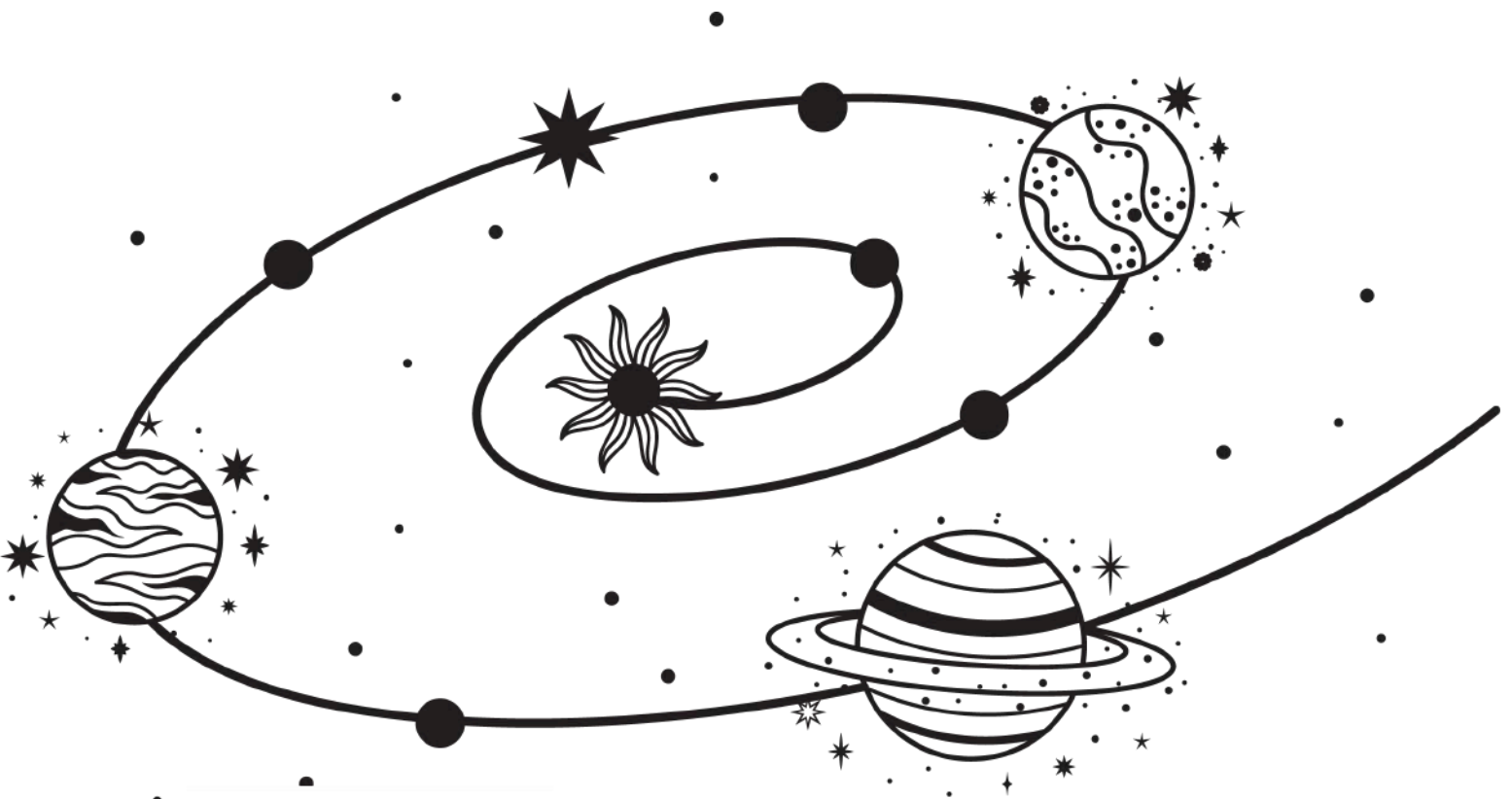


ARISTARCHUS

Newsletter 5



Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them. Project Number: 2021-1-FR01-KA220-SCH-000032478

ARISTARCHUS

Artistic Reality In School educaTion: enActed, Reflective and Collaborative learning with the HUman orrery Space

Projektübersicht und Hauptziele

Das ARISTARCHUS-Projekt ist eine Zusammenarbeit zwischen drei Universitäten und einer Non-Profit-Organisation: der Universität Cergy – Projektkoordinator (Frankreich), der Universität der Ägäis (Griechenland), CARDET (Zypern) und der Universität Münster (Deutschland). Ziel des Projekts ist es, auf dem begehbaren Sonnensystem aufzubauen – einem 3D-kinästhetischen Modell der Planetenbewegung im inneren Sonnensystem –, um Grundschul- und Sekundarschüler:innen in interdisziplinäre und inklusive MINT-Aktivitäten (STEAM) einzubinden. Die spezifischen Ziele sind:

Erforschung grundlegender physikalischer Gesetze und mathematischer Konzepte auf eine attraktive und sinnvolle Weise.

- Entwicklung direkter und erweiterter wissenschaftlicher Erfahrungen der Lernenden in MINT, die benötigt werden, um sich in der modernen wissenschaftlichen Welt zu engagieren.
- Verbesserung sowohl des Lernens im interdisziplinären MINT-Kontext als auch des Wohlbefindens und der sozialen Eingebundenheit der Lernenden.
- Förderung der wissenschaftlichen Prozessfähigkeiten der Lernenden

Projekt-Update

Die Aristarchus-Augmented-Reality-Anwendung ist jetzt bereit für Testzwecke! Nach einigen finalen Designaktualisierungen und Leistungsverbesserungen freuen wir uns, bekannt zu geben, dass Aristarchus in ganz Europa im Apple App Store verfügbar ist. Download sie hier: [Aristarchus on Apple App Store](#) oder scanne den QR code



Für Android-Nutzer ist die App noch in der Überprüfung durch Google, und wir hoffen, bald Updates teilen zu können.

Die Universität von Athen (UoA) richtete die internationale Konferenz "Aristarchus von Samos" (in Verbindung mit der ICICTE 2024) vom 9. bis 11. Juli 2024 im Minoa Palace Resort in Chania, Kreta, aus. Die Veranstaltung brachte 54 Teilnehmer aus 20 Ländern zusammen. Sie hob die AR-App und das begehbare Sonnensystem hervor, förderte die globale Zusammenarbeit und trieb die interdisziplinäre Bildung voran.

CARDET auf Zypern veranstaltete ebenfalls ein erfolgreiches Multiplikatoren-Event am 10. November 2024 im Zypern-Planetarium mit 25 Teilnehmern sowie Kindern, die begeistert mit dem begehbaren Sonnensystem interagierten.

CY-Cergy und die WWU werden voraussichtlich im Dezember ihre Multiplikatoren-Events organisieren, um die Wirkung des Projekts weiter auszubauen.



Was kommt bald?

Das abschließende transnationale Partnertreffen wird im Januar in Leipzig, Deutschland, stattfinden. Vor Abschluss des Projekts müssen die App-Tests und die Plattformbewertung abgeschlossen werden, um Qualität und Effektivität sicherzustellen.



ARISTARCHUS

www.aristarchusproject.eu

ARISTARCHUS

**Artistic Reality In School educaTion: enActed, Reflective and Collaborative learning
with the HUman orrery Space**

Stay connected

Für mehr Infos, besucht die Projektwebsite:

www.aristarchusproject.eu

Folge uns auf LinkedIn: Aristarchus Project